

Sosialisasi Penggunaan Aplikasi Senam Digital *E-learning* untuk Guru Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan

Muhammad Mury Syafei¹, Neng Ulya²

¹Universitas Singaperbangsa Karawang

²Universitas Singaperbangsa Karawang

email: mury.syafei@fkip.unsika.ac.id

email: neng.ulya@fai.unsika.ac.id

Info Artikel :

Diterima :

28-10-2023

Disetujui :

21-11-2023

Dipublikasikan :

30-11-2023

ABSTRAK

Acara sosialisasi di SD Negeri Curug 1 ini dilaksanakan pada tanggal 17 Oktober 2023 pukul 10.00 WIB pagi dengan dihadiri peserta yaitu guru-guru pendidikan Jasmani se-gugus, acara menampilkan slide power point tentang bagaimana menggunakan aplikasi untuk pembelajaran Senam, karena aplikasi ini butuh panduan untuk menggunakannya, acara berjalan dengan lancar serta dihadiri guru – guru selain guru pendidikan jasmani, aplikasi ini bersifat umum untuk digunakan, bisa dipakai di Sekolah Dasar, Sekolah Menengah Pertama dan Sekolah Menengah Atas, aplikasi ini bisa didapatkan melalui Download di smartphone aplikasi playstore yang bernama aplikasi Senam E-Learning, acara sosialisasi penggunaan aplikasi senam digital E-Learning untuk guru-guru penjas dihadiri juga kepala sekolah SD Negeri Curug 1 untuk mewakili seluruh kepala sekolah se-gugus dan berjalan dengan lancar

Kata Kunci: Sosialisasi Senam E-Learning, Sosialisasi Senam, Media Pembelajaran Senam E-Learning, Penggunaan Senam E-Learning

ABSTRACT

This socialization event at SD Negeri Curug 1 was held on October 17 2023 at 10.00 WIB in the morning and was attended by participants, namely Physical Education teachers as a group. The event featured power point slides about how to use the application for learning gymnastics, because this application requires guidance to using it, the event ran smoothly and was attended by teachers other than physical education teachers, this application is general for use, can be used in Elementary Schools, Middle Schools and High Schools, this application can be obtained by downloading on a smartphone the Playstore application called application E-Learning Gymnastics, a socialization event on the use of the E-Learning digital gymnastics application for physical education teachers, was also attended by the principal of SD Negeri Curug 1 to represent all school principals as a group and ran smoothly

Keywords: *E-Learning Gymnastics Socialization, Gymnastics Socialization, E-Learning Gymnastics Learning Media, Use of E-Learning Gymnastics*

PENDAHULUAN

Dalam dunia pendidikan sekarang lekat dengan teknologi, teknologi disini merupakan media untuk menyampaikan atau mentransfer ilmu yang diberikan dari tutor/guru ke anak didiknya yang mendukung yaitu salah satunya gadget dengan desain yang simpel memudahkan melakukan hal yang bermanfaat, seperti dalam acara pengabdian ini adalah tujuannya pengenalan aplikasi untuk pembelajaran karena didalam pembelajaran membutuhkan suatu perangkat inovasi yang mendukung penyampaian pembelajaran jd lebih mudah dengan menggunakan gadget yang sudah biasa digunakan oleh masyarakat luas, dan aplikasi bisa tersebar lebih luas karena berada di platform yang tersemat di aplikasi playstore

METODE DAN PELAKSANAAN

Kegiatan sosialisasi ini dilaksanakan pada hari selasa tanggal 17 Oktober 2023 bertempat di SDN Curug 1 Kecamatan Klari Kabupaten Karawang sosialisasi diberikan kepada guru-guru pendidikan Jasmani dan guru -guru kelas se-gugus sebanyak +- 30 peserta dengan cara penyampaian tatap muka ceramah di dalam aula SD Negeri Curug 1 kecamatan klari sosialisasi dilaksanakan dengan bebearapa tahapan dengan tahapan sebagai berikut :

Tahap Kegiatan	Kegiatan	Metode	Hasil
Tahap persiapan	Rapat	Diskusi	Menentukan Tema dan Lokasi
	Rapat	Diskusi	Menentukan tugas
	Rapat	Diskusi	Materi dan persiapan
	Perizinan ternpat	Survei	Izin dari kepala sekolah untuk tempat sosialisasi
Tahap pelaksanaan	Sosialisasi Penggunaan Aplikasi Senam digital e-learning Untuk Guru-guru Penjas	Ceramah tanya jawab	Peserta memahami penggunaan aplikasi senam e-learning
	Pembahasan manfaat	Ceramah tanya jawab	Peserta memahami manfaat aplikasi senam e-learning
Tahap pelaporan	Pelaporan dan publikasi		Laporan akhir PKM dan publikasi

Pelaksanaan kegiatan pengabdian ini menggunakan metode antara lain sosialisasi dengan teknik penyuluhan dalam bentuk ceramah atau memaparkan materi berupa teori dan video yang berhubungan dengan tema yang kita ambil, tanya jawab, Rincian materi yang disampaikan sebagai berikut :

Seri ke	Materi	Metode	Keterangan
1	Pengenalan Aplikasi Senam E-Learning	Pemaparan materi	80% teori 20% Video
2	Penggunaan Aplikasi E-Learning	Teori dan praktek	50% Teori 50% Praktek

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sosialisasi dengan teknik tatap muka (*on the spot training*) ini dilaksanakan di SDN Curug 1 Kecamatan Klari Kabupaten Karawang dengan penyampaian metode ceramah serta menampilkan materi dan video melalui proyektor, materi yang disampaikan yaitu pengenalan aplikasi E-Learning serta menyampaikan manfaat untuk penggunaan aplikasi ini terhadap pembelajaran disekolah maupun di rumah untuk para peserta didik, kemudian materi yang selanjutnya menyampaikan bagaimana menggunakan aplikasi e-learning dari mulai mendapatkan aplikasinya dan mengoperasikan aplikasinya untuk digunakan dalam pembelajaran, karena didalam aplikasi ini terdapat banyak menu untuk penggunaannya didalam aplikasi ini terdapat 2 menu besar pilihan untuk 1 untuk pembelajaran senam lantai 2 untuk pembelajaran senam irama.



Pengisian daftar hadir sebelum memasuki ruangan atau aula kegiatan sosialisasi



Memberikan penyampaian materi bersama menggunakan slide proyektor



Suasana didalam ruangan ketika sosialisasi dilaksanakan

Karena untuk disekolah senam yang disampaikan yaitu 2 jenis saja, setelah selesai menyampaikan materi dilanjutkan dengan sesi tanya jawab dengan peserta guru-guru penjas, apakah ada kesulitan dalam memakai teknologi seperti ini untuk melakukan pembelajaran karena sebagian guru-guru penjas belum mahir menggunakan teknologi perangkat lunak yang ada di smartphone, tetapi peserta cukup antusias dengan adanya sosialisasi aplikasi ini karena menambah ilmu dalam penguasaan teknologi, akhir dari kegiatan sosialisasi ini dengan memberikan materi, dilanjutkan dengan pemberian penghargaan untuk mitra yang telah bekerja sama dengan UNSIKA untuk memfasilitasi kegiatan sosialisasi ini



Foto bersama peserta guru-guru penjas



Penyerahan penghargaan untuk mitra Sekolah SDN Curug 1

KESIMPULAN

Untuk kegiatan PKM sosialisasi ini telah memberikan hasil yang bisa bermanfaat untuk guru-guru penjas sebagai peserta, karena telah meningkatkan pengetahuan akan penggunaan teknologi digital pada perangkat lunak smartphone yaitu aplikasi senam e-learning untuk membantu memberikan pembelajaran lewat media aplikasi, dan selanjutnya aplikasi ini dapat berguna untuk dijadikan bahan pembelajaran untuk umum pelajar bangsa dan negara.

DAFTAR PUSTAKA

- Aslamudasih, E., & Muhibin, A. 2016. "Model Sosialisasi Nilai-Nilai Sila Ke-4 Pancasila Menggunakan Modifikasi Strategi *Physical Self Assesment* Dan *Point Counterpoint* Pada Karang Taruna Di Desa Bangsri Kecamatan Karangpandan Kabupaten Karanganyar Tahun 2016". Doctoral dissertation. Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Adornato, Anthony. 2018. *Mobile and Social Media Journalism, A Practical Guide. United Kingdom: SAGE Publications.*
- Haryati, dkk. 2012. Digitalisasi dan Konvergensi Media. Jakarta: Badan Litbang SDM Kementerian Komunikasi dan Informatika.
- Kurniawan, F., Gustiawati, R., & Hidayat, R. (2022). Sosialisasi Literasi Pendidikan Jasmani Berbasis E-Learning. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Bina Darma*, 2(3), 248-253.
- Sihab, A., Resita, C., Gustiawati, R., & Syafei, M. M. (2023). Analisis Pengembangan Media Alat Bantu Roll Depan Senam Lantai Untuk Siswi Sekolah Menengah Pertama. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(3), 3543-3548.
- Soerjono Dirdjosisworo "Sosialisasi menurut para ahli" (<https://adjar.grid.id/read/543604150/10-pengertian-sosialisasi-menurut-para-ahli?page=all>) di akses hari Selasa 31/10/2023 Jam 09.10 WIB